
Programação em Python

Tópicos

- Exercícios de revisão

Exercícios

1. **Jogo da Forca.** Crie um jogo simples da forca. O programa deve escolher aleatoriamente uma palavra de uma lista pré-definida e permitir que o usuário tente adivinhar a palavra, dando dicas sobre as letras corretas.

Outras sugestões:

2. **Soma dos números pares.** Escreva um programa que solicite ao utilizador um número inteiro positivo N e, em seguida, calcule e imprima a soma dos primeiros N números pares.
3. **Número primo?** Desenvolva um programa que recebe um número inteiro positivo do utilizador e determina se é primo ou não.
4. **Palíndromo.** Crie um programa que verifica se uma palavra fornecida pelo utilizador é um palíndromo (ou seja, lê-se da mesma forma de trás para frente).
5. **Contagem de vogais.** Crie um programa que conta o número de vogais numa palavra fornecida pelo utilizador.
6. **Ordenação por Seleção.** Implemente um programa que realiza a ordenação por seleção de uma lista de números.

Relembre! A ordenação por seleção funciona da seguinte forma: encontre o menor elemento da lista e efetue uma troca com o primeiro elemento. Em seguida, encontra o segundo menor elemento e troca com o segundo elemento, e assim por diante.